

## Chi può iscriversi

Cittadine/i:

- Inattive/i, inoccupate/i, disoccupate/i
- Residenti o domiciliate/i in un comune della Regione Toscana;
- maggiorenni;
- che abbiano già adempiuto all'obbligo di istruzione

In caso di partecipanti stranieri sarà richiesto il livello A2 della lingua italiana. In collaborazione con il CPIA sarà possibile migliorare il livello della conoscenza della lingua italiana dei partecipanti stranieri

## Come iscriversi

Le domande di iscrizione potranno essere presentate dal 12/05/2020 al 12/06/2020 nelle seguenti modalità:

- via Raccomandata A/R all'indirizzo di FORMATICA Scarl, A. Gozzini N.15, 56121, Ospedaletto, Pisa (PI).
- via e-mail a [vacante@formatica.it](mailto:vacante@formatica.it)

Il soggetto che invia la domanda per posta o email è responsabile del suo arrivo all'Agenzia formativa entro la scadenza sopra indicata. Non fa fede il timbro postale.

## Documenti necessari

- Domanda d'iscrizione su format regionale (scaricabile dal sito: [www.formatica.it/progetto-game/](http://www.formatica.it/progetto-game/))
- Copia documento d'identità in corso di validità;
- Permesso di soggiorno (per i cittadini non comunitari)
- Curriculum vitae redatto in formato europeo e debitamente firmato.

## Le prospettive professionali

Come lavoratore dipendente in aziende di settore e come consulente presso enti e aziende di settore. Può avere anche rapporti di collaborazione a progetto.

All'interno o per conto di uno studio di progettazione, solitamente, è inquadrato come professionista incaricato. In ambito pubblico può trovare collocazione sul CCNL del settore agricoltura ed attività affini.

Questo tipo di professionalità oltre al mercato dei videogame, può trovare impiego nel settore ICT, nel settore dei beni culturali, nel settore cinematografico e nella modellazione 3D e virtualizzazione di modelli gaming

## Frequenza

Sono ammessi a sostenere gli esami per il rilascio di qualifica professionale i partecipanti che abbiano frequentato almeno il 70% del monte ore complessivo del percorso formativo e, all'interno di tale percentuale, almeno il 50% delle ore di stage.

## Verifica finale

L'esame finale consisterà: 1 Prova tecnico-pratica con valenza 70%; 1 Colloquio con valenza 30 %; Ogni prova sarà strutturata atta a garantire la verifica di tutte le conoscenze e competenze di tutte le ADA della figura di riferimento.

**N° max: 10 partecipanti**

In caso di maggior numero di iscrizioni si procederà ad una selezione

**Materiale fornito**

**Tablet personale  
Kit di materiale:  
cartellina, blocco e penna**

**PISA**



**G.A.M.E.**

**Grafic and Game Design**

*“Addetto all'organizzazione del processo di realizzazione grafica, di elaborazione di un prodotto grafico e di realizzazione di prodotti multimediali” (n. 411 del RRT)*

**Adulti**

**Corso GRATUITO  
con Qualifica Professionale di III livello EQF**

### Durata e unità formative

Lingua inglese 30h - Informatica di base 40h - Spirito di iniziativa e imprenditorialità 20h - Lo spazio di lavoro: sicurezza, igiene 20h - Informatica e social media 20h - Brand image e comunicazione visiva 30h - Strategia creativa e corporate 30h - Product design 30h - Ripresa e montaggio video e post produzione 60h - Disegno e animazione 40h - Storytelling e narrativa del gioco 20h - Fondamenti di gaming 20h - Realtà virtuale e dove trovarla 30h - Gaming 70h - Realtà virtuale applicata 70h - Graphic design per l'animazione 40h

### STAGE 300h

Accompagnamento 30h (di cui 22 collettive e 8 individuali)

**Totale percorso 900h**



**Per info e iscrizioni** contattare Formatica ai seguenti recapiti:  
Tel. 050 580187 int. 206  
Email: [vacante@formatica.it](mailto:vacante@formatica.it)

Tu, al centro dei nostri obiettivi

partner **Zefiro**